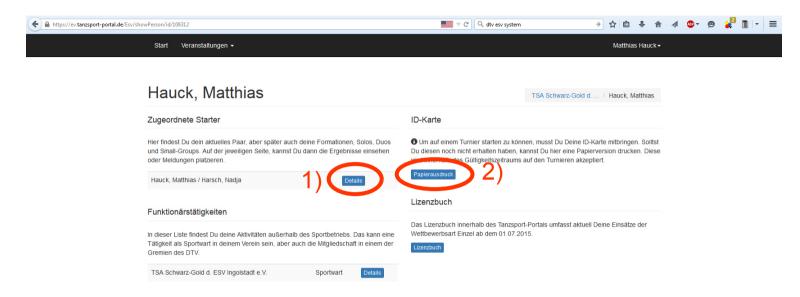


- 1) Gehe auf: https://ev.tanzsport-portal.de/Esv/startPerson
- 2) Beim ersten einloggen: "ID-Karte aktivieren":
 - Einloggen mit ID-Nummer (siehe ID-Karte)
 - Passwort ist das Geburtsdatum im Format (TT.MM.JJJJ) (z.B. 09.05.1981)
 - danach kann man sich das Passwort selber wählen und per Email wird der Account dann aktiviert.
- 3) Ist der Account aktiviert, im rechten Fenster mit ID-Nummer & eigenem Passwort anmelden.

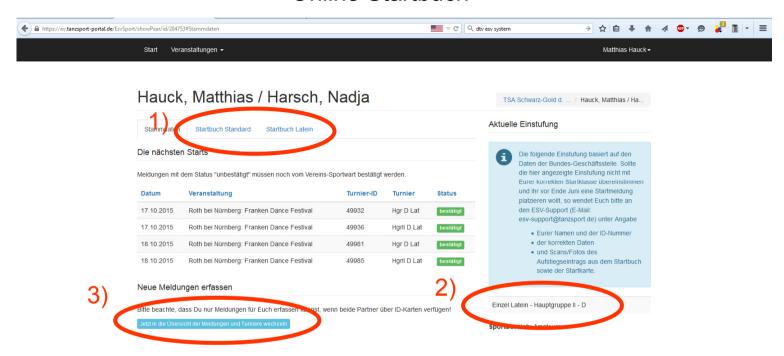
Startseite des Accounts - Übersicht



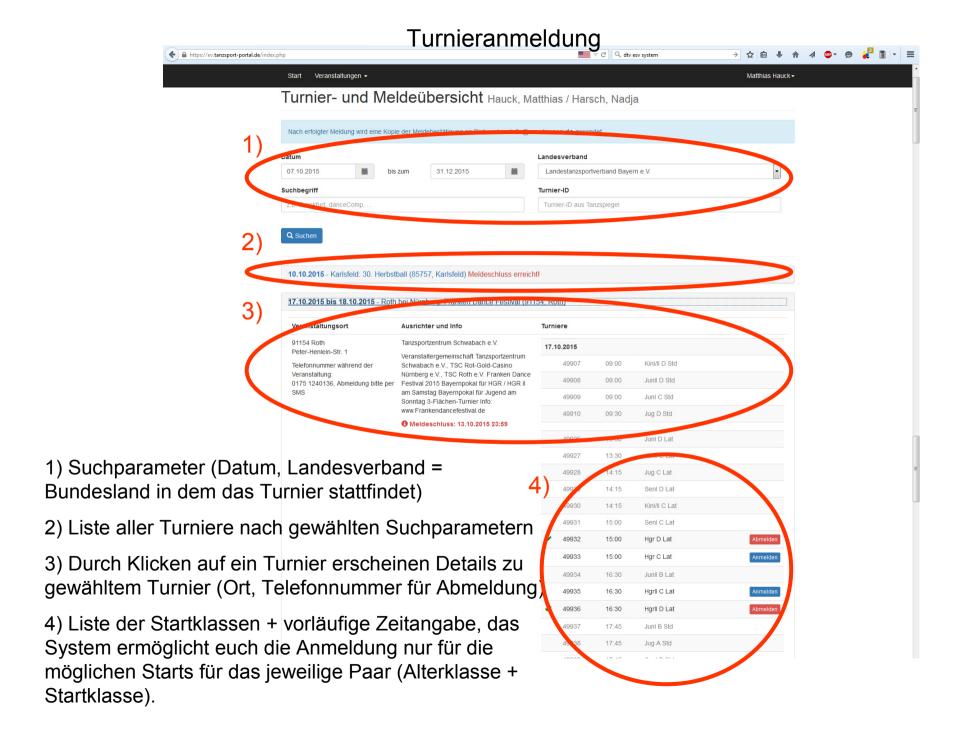
Verschiedene Felder (einige werden bei Euch fehlen wegen z.B. Turnierleiter Lizenz von mir)

- 1) Hier kommt ihr in das Online "Startbuch" -> nächste Seite
- 2) Falls ihr mal Eure ID Karte nicht findet aber ein Turnier habt, könnt ihr Euch die ID-Karte auf Papier ausdrucken. Diese gilt dann einen Monat! Falls ihr Eure original ID-Karte nicht mehr findet, gebt bitte Bescheid (bei Horst, Matthias)!

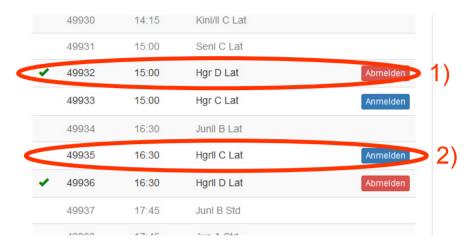
Online Startbuch



- 1) Hier könnt ihr Eure Punkte / Platzierungen in der jeweiligen Startart anschauen.
- 2) Falls ihr aufsteigt / in eine andere Alterklasse kommt, bitte achtet darauf, ob die Information richtig im System hinterlegt ist!
- 3) Hier könnt ihr euch für Turniere anmelden -> nächste Seite



Turnieranmeldung (2)



- 1) In meinem Beispiel hier ist das Paar (HGR 2 D Lat) schon gemeldet für die möglichen D-Klasse Turniere (HGR & HGR 2). Dies ist auch schon angemeldet (es erscheint automatisch der Button "Abmelden" wenn man angemeldet ist) und durch den Sportwart bestätigt (grüner Hacken links).
- 2) Da das ESV System nicht weiß, ob ein Aufstieg möglich ist, erlaubt es auch die Anmeldung für die HGR & HGR 2 C Lat. Die Vorgehensweise dabei ist:

 Wenn Euch nur noch wenig Punkte und/oder eine Platzierung zum Aufstieg fehlt, und die wenn auch geringe Möglichkeit besteht, dass ihr in eurer Startklasse an diesem oder einem vorangegangenem Turnier **am selben Wochenende** aufsteigen könnt, ist es ratsam, sich schon mal für die höhere Startklasse anzumelden. Dabei müßt ihr dann einen Laufzettel ausdrucken und auf die Turniere mitnehmen und dem Turnierbüro geben. Im Falle eines Aufstiegs bekommt ihr diesen dann zurück und beim nächsten Turnier könnt ihr dann in der höheren Klasse starten!

Fragen und Hilfe

Auf der ESV Seite gibt es auch eine ausführliche Hilfe unter: http://tanzsport.github.io/esv-faq/

Solltet ihr trotzdem noch Fragen oder Probleme haben, bitte wendet euch einfach an Matthias (Email: matthias_hauck@gmx.de oder über Facebook)!

TANZ SPORT ORDNUNG

- 1) Anmelden -> 🗸
- 2) Am Turnierort Startgebühr zahlen (entfällt bei Landesmeisterschaften), ID Karten abgeben & Startnummer am Rücken des Herren anbringen
- 3) Bei mehr als 6 Paaren gibt es mehrere Runden & "Heats" (Durchgänge). Die Paare werden vorher durch einen Aushang über die Rundenauslosung informiert.

Runden	auslo	sung	für d	lie Vo	orrun	de
Turnier am: in der:	15.03.20 Stadthall			ı	1	Form: Offenes Turnier Startgruppe: Jugend Startklasse: B/A
11 Paare qu	alifiziert.	Kreuzvo	rgabe: 6	bis 7 K	reuze.	Turnierart: Latein
Paar Nr.	SB	CC	RB	PD	JV	
1:	2	1	2	2	1	
2:	2	2	1	2	2	
3:	1	1	1	1	2	

4) In den Vor-, Zwischenrunden gibt es sogenannte "Kreuze". Jeder Wertungsrichter entscheiden sich in jedem Tanz für eine vorgegebene Anzahl an Paaren, die sie in der nächsten Runde sehen wollen. Nach der Runde werden die Kreuze addiert und die besten x-Paare kommen weiter. Die Anzahl der Weiterkommenden Paare ist meist 6, 12, 18, 24, 48 (um auf ein 6-er Finale zu kommen und pro Runde die Hälfte der Paare weiterkommen).

TANZ SPORT ORDNUNG

5) Im Finale gibt es eine Platzwertung: jeder Wertungsrichter gibt jedem Paar nach jedem Tanz eine Platzierung zw. 1 und 6 (Anzahl der Paare im Finale)



6) Für das Endergebnis gilt das Majoritätsprinzip – nicht der mathematische Mittelwert! (ein kleines Beispiel für Interessierte, aber das System hat seine Tücken...)

Г		We	ertu	ngsi	richte	er		9	Plä	tze	9		
N	r.	Α	В	C	D	Е	1	1-2	1-3	1-4	1-5	1-6	Ergebnis
1	5	1	1	3	2	3	2	3					1
2	5	6	5	4	1	1	2	2	2	3(6)			2
3	5	2	4	1	5	5	1	2	2	3(7)			3
4	5	4	2	5	6	2	-	2	2	3(8)			4
5	5	5	6	2	3	4	-	1	2	3(9)			5
6	5	3	3	6	4	6	•	-	2	3(10)			6

7) Für jedes geschlagene Paar gibt es einen "Punkt". Je nach Startklasse/Gruppe gibt es "Platzierungen" für gewisse erreichte Plätze (wenn man mindestens zusätzlich auch 2 Paare geschlagen hat). Diese Punkte & Platzierungen werden im Startbuch addiert um dann in die nächsthöhere Startklasse aufzusteigen.

Kinder-, Junioren-, Jugendgruppen Latein

Startgruppe		Kinder I/II	Junioren I	Junioren I	Junioren II	Junioren II	Jugend	Jugend	Jugend
Aufstieg nach Klasse		С	С	В	С	В	С	В	Α
alle Bundesländer	Platz Punkte	7 x 1-3 30	7 x 1-3 40	7 x 1-3 50	7 x 1-3 40	7 x 1-3 60	7 x 1-3 60	7 x 1-3 80	7 x 1-3 100

TANZ SPORT ORDNUNG

Startgruppen (Doppelstarts)



Im Wett- kampfjahr voll- endetes Le- bensjahr	Zugehörigkeit zur Startgruppe	Anmerkungen
Bis zum 9.	Kinder I	Höchstalter des älteren Partners 9 Jahre
10. und 11.	Kinder II	Höchstalter des älteren Partners 11 Jahre
12. und 13.	Junioren I	Höchstalter des älteren Partners 13 Jahre
14. und 15.	Junioren II	Höchstalter des älteren Partners 15 Jahre
16. bis 18.	Jugend	Höchstalter des älteren Partners 18 Jahre
Ab 19.	Hauptgruppe	Mindestalter des älteren Partners 19 Jahre
Ab 28.	Hauptgruppe II	Mindestalter eines Partners 28 Jahre
Ab 30./35.	Senioren I	Mindestalter des jüngeren Partners 30 Jahre Mindestalter des älteren Partners 35 Jahre
Ab 40./45.	Senioren II	Mindestalter des jüngeren Partners 40 Jahre Mindestalter des älteren Partners 45 Jahre
Ab 50./55.	Senioren III	Mindestalter des jüngeren Partners 50 Jahre Mindestalter des älteren Partners 55 Jahre
Ab 60./65.	Senioren IV	Mindestalter des jüngeren Partners 60 Jahre Mindestalter des älteren Partners 65 Jahre

Startklassen

	Turnierart				
Startgruppe	Standard	Latein			
Kinder I	D, C	D, C			
Kinder II	D, C	D, C			
Junioren I	D, C, B	D, C, B			
Junioren II	D, C, B	D, C, B			
Jugend	D, C, B, A	D, C, B, A			
Hauptgruppe	D, C, B, A, S	D, C, B, A, S			
Hauptgruppe II	D, C, B, A, S	D, C, B, A, S			
Senioren I	D, C, B, A, S	D, C, B, A, S			
Senioren II	D, C, B, A, S	B, A, S			
Senioren III	D, C, B, A, S				
Senioren IV	B, A, S	4			



1000 NO. 1000 NO.	Turnierart			
Startklasse	Standard	Latein		
D	LW, TG, QU	CC, RB, JV		
С	LW, TG, SF, QU	SB, CC, RB, JV		
B, A, S	LW, TG, WW, SF, QU	SB, CC, RB, PD, JV		

Kleiderordnung

Zuallererst ein Zitat aus der TSO:

"Jegliche Verwendung von Stoffen, Farben, Schnitten oder anderer Hilfsmittel, welche die Kleidung so aussehen lassen, als würden sie gegen diese Bekleidungsvorschriften verstoßen, wird als Verstoß geahndet, wenn dies der Chairman so entscheidet. Diese Entscheidung hat auch dann Gültigkeit, wenn es sich um keinen Verstoß im buchstäblichen Wortlaut handelt."

8 Turnierkleidung

8.1 Kleidung für die D-Klassen

8.1.1 Kinder, Junioren I/II, Jugend, Hauptgruppen, Senioren

Herren: einfarbige lange Hose, Oberteil mit Ärmeln (Hemd, Shirt, Rolli)

Applikationen und Zierrat sind nicht erlaubt

Einschränkung Schuhe: Kinder: Absatzhöhe max. 2,5 cm

Damen: Tages- oder Trainingskleidung ohne Materialien mit Leuchteffekt, keine Turnierkleidung, Schmuck, Applikationen, Zierrat und Netzstrumpfhosen sind nicht erlaubt (siehe WDSF Kleiderordnung - Begriffsdefinition),

Einschränkungen Schuhe: Kinder: nur Blockabsatz, Absatzhöhe max.

3,5 cm

Junioren I: Absatzhöhe max. 5 cm

8.2 Kleidung für die C-Klassen

Für alle Herren sind in der C-Klasse "Applikationen und Zierrat" nicht erlaubt.

8.2.1 Kinder

Herren: gemäß WDSF Kleiderordnung, Fliege oder Krawatte freigestellt

Damen: gemäß WDSF Kleiderordnung

8.2.2 Junioren I

Herren: gemäß WDSF Kleiderordnung

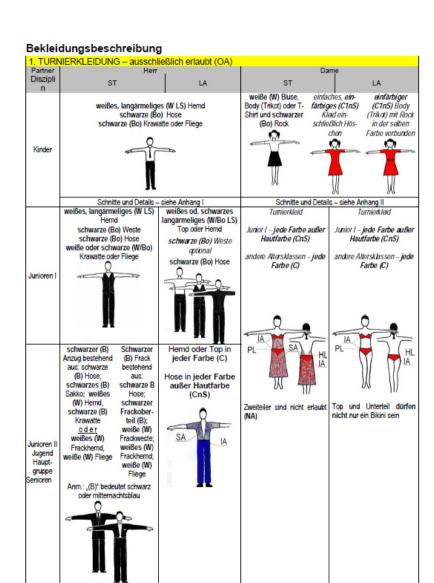
Latein: Oberteil geschlossen

Damen: gemäß WDSF Kleiderordnung

Kleiderordnung

8.2.3	Junioren II, Jugend Herren: Einfarbige lange Hose, Oberteil mit Ärmeln oder schwarzer Anzug Damen: Tageskleidung oder Turnierkleid ohne Leuchteffekt					
8.2.4	Hauptgruppen, Senioren Herren: Einfarbige lange Hose, Oberteil mit Ärmeln oder schwarzer Anzug Damen: Tageskleidung oder Turnierkleid					
8.3 8.3.1	Kleidung für die B-Klassen Junioren I / II, Jugend, Hauptgruppen, Senioren Herren und Damen gemäß WDSF Kleiderordnung					
8.4 8.4.1	Kleidung für die A-Klasse. Jugend, Hauptgruppen, Senioren Herren und Damen gemäß WDSF Kleiderordnung					
8.5 8.5.1	Kleidung für die S-Klassen Hauptgruppen, Senioren					
	Herren und Damen gemäß WDSF Kleiderordnung					
8.6.	In allen Startklassen ist die Kleidung der niedrigeren Klassen erlaubt.					
8.7	Make-up Abweichend von der WDSF-Kleiderordnung ist in allen Altersgruppen und Start- klassen ein altersgerechtes, nicht übertriebenes Make-Up erlaubt.					
8.8	Definition Anzug Als Anzug gilt neben Hose mit Jacke auch Smoking oder Spencer oder Hose mit Weste oder Hose mit Pullover oder Hose mit Pullunder.					
8.9	Verstöße Bei groben Verstößen gegen die Grundsätze von Sitte und Anstand sowie bei Verstößen gegen die Bestimmungen gemäß Ziffern 8.1 - 8.6 hat der Turnierleiter das Recht, Paare von der Turnierteilnahme auszuschließen					

WDSF Kleiderordnung



· communicati	ADDI IIZATIONENE	IEDDAT LIGHTEEN	-VTE		
Partner		IERRAT, LICHTEFFI	KIE	Dame	
Disziplin	ST	I I A	ST	Dame I A	
	- 31		•	likationen erlaubt – NA	
Kinder				uchteffekt nicht erlaubt – N	
		onen erlaubt – NA		euchteffekt nicht erlaubt-	
Junioren I	Grundstoff mit Leuchte	effekt nicht erlaubt – NA	(Applikationen	ohne Leuchteffekt erlaubt)	
			Grundstoff mit Le	uchteffekt nicht erlaubt - N	
Junioren II bis Senioren		Keine Eins	chränkung – NR		
	OCKEN, STRÜMPF				
Partner Disziplin	ST H	len LA	ST	Dame I A	
Diszipiiii		iale Höhe 2,5 cm		2,	
	rwsdiz. HidAllii	are none 2,0 cm		: maximale Höhe 3,5 cm	
Kinder	schwarze oder mitter	nachtsblaue (B) Socken) kurze Socken erlaubt;	
	sind z	u tragen	ausschließlich hautfarbene Strümpfe erlaubt - OA		
	0.000000			pfe nicht erlaubt - NA	
	Schuhe: keine Ein	schränkungen – NR	Absatz: maximale Höhe 5 cm		
Junioren I		•	Kurze Socken erlaubt		
Junioren II bis		ken vorgeschrieben	Netzstrüm	pfe nicht erlaubt - NA	
Senioren	ENT	FÄLLT	keine Ein	nschränkungen – NR	
. FRISUR			1		
Partner Disziplin	ST	len LA	ST	Dame LA	
	31	LA		rbiger Haarspray nicht erla	
Kinder			Tradiscrimack and ra	NA	
	Lange Haare müssen :	zu einem Pferdeschwanz	Haarschmuck mit Leu	uchteffekt und farbiger Haar	
Junioren I		etragen werden	nich	ht erlaubt - NA	
	goodilacity	augon wordon	(Haarschmuck ohne Leuchteffekt erlaubt)		
Junioren II bis Senioren			keine Ein	nschränkungen – NR	
. MAKE-UP					
Partner	Н	lerr		Dame	
Disziplin	ST	l LA	ST	l LA	
Kinder	Make-up nicht erlaubt – NA				
Kinder Junioren I	1				
Junioren I					
		keine Einsc	hränkungen – NR		

6. SCHMUCK	ALS TEIL DER KI	LEIDUNG (NICHT P	ERSÖNLICHER SCH	IMUCK)	
Partner	H	lerr	Dai	me	
Disziplin	ST	LA	ST	LA LA	
Kinder	Schmuck als Teil der Kleidung nicht erlaubt - NA				
Junioren I	Schmuck als Teil der Kleidung mit Leuchteffekt nicht erlaubt- NA (Schmuck ohne Leuchteffekt als Teil der Kleidung erlaubt)				
Junioren II – Senioren	keine Einschränkungen – NR				

WDSF Kleiderordnung

Anhang 1: Kleidung männlicher Partner - Kinder

Hemd:

- einfaches, langärmeliges Hemd oder Rollkragenpullover
- Glänzende oder gemusterte Stoffe nicht erlaubt– NA, vorzugsweise Stoffe aus Baumwolle oder Polyester
- Frackhemdkragen nicht erlaubt NA
- aufgerollte Ärmel nicht erlaubt NA
- muss in der Hose getragen werden.

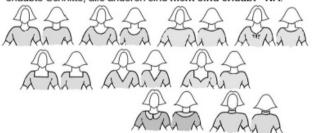


Hose:

- Glänzende oder gemusterte Stoffe nicht erlaubt NA
- Seitliche Satinstreifen erlaubt

Anhang 2: Kleidung weiblicher Partner - Kinder

A. Ausschnitte - erlaubte Schnitte, alle anderen sind nicht sind erlaubt - NA:



B. Ärmel - erlaubte Schnitte, alle anderen sind nicht sind erlaubt - NA:



C. Röcke:

- Ausschließlich einfacher, glatter oder Faltenrock, aus mindestens 1 und maximal 3 Halbkreisen erlaubt - OA, ein einfacher, kreisförmiger Unterrock ist erlaubt, ein größerer Unterrock ist nicht erlaubt – NA.
- Rüschen am Rock oder Unterrock, Fischgräten, Korsagen sowie Angelschnur im Rocksaum sind nicht erlaubt – NA

- Rocklänge: nicht k\u00fcrzer als 10 cm \u00fcber dem Knie und nicht l\u00e4nger als gleich unterhalb der Kniescheibe endend.
- Erlaubte Schnitte, alle anderen Schnitte sind nicht erlaubt NA:





Beispiele:



Das folgende Bild zeigt den Mindestgrad, wie viel der Intimzone bedeckt sein muss.



Das folgende Bild ist ein Beispiel für den Schnitt eines Höschens, der nicht erlaubt ist.



1.1 1.2 1.3	Musik Takt Rhythmus Musikalität
2.1 2.2 2.3	Balancen Statische Balance Dynamische Balancen Führung
3. 3.1 3.2 3.3	Bewegungsablauf Bewegungsablauf im Raum Bewegungsablauf im Verlauf einer Energieeinheit Bewegungsablauf eines Bewegungselementes
4. 4.1 4.2 4.3	Charakteristik Darstellungsform der verschiedenen Tänze Umsetzung der Charakteristik innerhalb des Wettkampfes Persönliche Interpretation als Ausdrucksmittel

1. Musik

1.1 Takt

Der Tänzer bewegt sich nach einer akustischen Vorgabe, die eine ständig sich wiederholende zeitliche Struktur aufweist.

Die energetische Entladung des Paares muß der zeitlichen Struktur der akustischen Vorgabe angepaßt sein.

1,2 Rhythmus

Ist die Gliederung eines Energieablaufes in zeitliche Abschnitte gleicher oder unterschiedlicher Länge. Diese Gliederung wird sichtbar in verschiedenen Körperebenen und / oder im Durchlaufen notwendiger Unterstützungspunkte.

1.3 Musikalität

Differenzierung der Musik in den verschiedenen Körperebenen Ein Tänzer zeigt Musikalität, wenn er auf die Feinheiten des musikalischen Gesamtwerkes (Komposition,Instrumentation) mit Aktionen reagiert, die im Körperzentrum entwickelt werden. Diese Reaktionen haben logische Auswirkungen in den periphären Körperebenen (z.B. Arm, Hand,Kopf). Die Wertungsgebiete 1.1 - 1.3 sollten tänzerisch eine Einheit bilden.

2. Balancen (Allgemeine Bewegungslehre)

2.1 Statische Balance

Projektionsrichtung der Körperlinien Statische Balance ist das äußere Erscheinungsbild (Silhouette) eines Paares in der die Ausrichtung aller Körperteile funktional auf die folgende Bewegung zu erkennen ist. Sie ist nahezu statisch im Verlauf der energetischen Entladung.

2.2 Dynamische Balancen

- Vertikale Bewegungen, - Horizontale Bewegungen, - Rotationsbewegungen Eine dynamische Balance ist die energetische Entladung einer beliebigen statischen Balance mit der entsprechenden Auswirkung von Verformungsenergien in der weiteren Verlaufsform eines Bewegungsablaufes oder einer Energieeinheit.

2.3 Führung

Aktive Führung (räumlich und zeitlich)
 Passive Führung (Einladung)
 Veränderung und/oder Umkehr von Bewegungsrichtungen

Aktion
Reaktion

Aktive Führung bedeutet die Fähigkeit der Übertragung eines Impulses für die folgende Bewegungsrichtung aus dem eigenen Körperzentrum in den Körper des Partners.

Passive Führung bedeutet das Aufzeigen des freien Raumes durch Körperlehnen oder

Körperdrehen sowie Anspannung oder Entspannug in einer vertikalen Bewegungsrichtung.

Veränderungen der Bewegungsrichtung entstehen durch das Auflösen einer Körpergegenbalance (Counter Balance), Überdehnen (Rebound), Überdrehen, Unterdrehen, bzw. Auspendeln (Pendelum swing) etc.

3. Bewegungsablauf

3.1 Bewegungsablauf im Raum (Choreographie)

Kontinuität (Durchgängigkeit der Bewegung)

Aufrechterhaltung der tänzerischen Leistung gegen äußere oder innere Störfaktoren.

Dynamik (Struktur der Bewegung)

Gliederung der Bewegungsabläufe innerhalb des Paares zueinander und miteinander während des Vortrages.

3.2 Bewegungsablauf im Verlauf einer Energieeinheit

Vergleich des Bewegungsablaufes der Körpermitte und deren periphären Auswirkungen, in der Zusammenfassung mehrer Bewegungselemente.

3.3 Bewegungsablauf eines Bewegungselementes

Ist die Bewegungsqualität der Bewegungselemente in bezug auf die allgemeine Tanztechnik und deren Bewegungslehre.

4. Charakteristik

4.1 Darstellungsform der verschiedenen Tänze

Die historische Entwicklung der einzelnen Tänze und ihre Charakterisierung durch verschiedene musikalische Einflüsse.

Auch bei der zukünftigen Entwicklung der einzelnen Tänze muß eine Verbindung zu deren Historie herstellbar sein.

4.2 Umsetzung der Charakteristik innerhalb des Wettkampfes

Die Choreographie, die ein Paar tanzt, ist ebenso ein beliebtes Ausdruckmittel wie das Loslösen davon, um den freien Raum zu nutzen. (Floorcraft, Raumdisziplin).

4.3 Persönliche Interpretation als Ausdrucksmittel

Die **persönliche** Interpretation umfaßt das Einbringen von Individualität, Kreativität, Spontanität, Antizipation, Charisma etc. in die wettkampfsmäßige Darbietung (Künstlerische Wiedergabe).